Análisis y Diseño de Software

ATIPAX

Integrantes

Grecia Estefanía Huarote Zambrano

Anghela Lizeth Sanchez Arias

Darío Yaranga Verano

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Versión** | **Autor** | **Descripción** | **Fecha de Elaboración** | **Fecha de Revisión** | **Revisado por** |
| 0.0.1 | Grecia Huarote | Diagrama General del CU y Diagrama de Arquitectura de Análisis | 02/10/2022 | 02/10/2022 |  |
| 0.0.2 | Anghela Sanchez | Introducción, Diagrama de Caso de Uso, Diagrama de Clases, Diagrama de Secuencia, Mapa Conceptual | 02/10/2022 | 02/10/2022 |  |
| 0.0.3 | Dario Yaranga | Tablas y Especificación de Caso de Uso | 03/10/2022 | 03/10/2022 |  |

1. **Introducción**

En este documento se describe y define el proceso de las funcionalidades que tiene Atipax, un sitio web de agencia de viajes mayorista que ofrece su servicio a empresas minoristas y personas naturales que requieran los paquetes de viajes. El presente documento será útil para comprender la estructura y el comportamiento de las funcionalidades del sitio web.

* 1. **Propósito**

El proyecto tiene como objetivo ofrecer un sitio web de servicio de agencia de viajes donde el cliente pueda comprar paquetes de viajes y el administrador de la agencia gestione su servicio con mantenimientos, consultas y reportes respectivos en el mismo programa, además que la experiencia del usuario sea dinámica, entendible y atractiva.

* 1. **Alcance**

Este documento comprende las especificaciones de casos de uso identificados para la solución web propuesta para la agilización del proceso del sitio web Atipex.

* 1. **Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas** 
     1. **Definiciones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Definición** |  | **Descripción** |
| Usuario | Es una persona que utiliza un sistema habitualmente. | |
| Iniciar sesión Log in | Se refiere al proceso de acceso a un sistema informático seguro o página web. Cuando inicia sesión en un sistema, proporciona "Ingresar" información que lo autentica como usuario. | |
| Cerrar sesión/Log out | Se utiliza para salir en forma segura de una cuenta personal impidiendo que otras personas que utilicen el mismo dispositivo. | |

* + 1. **Acrónimos**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Acrónimo** | **Descripción** |
| RUP |  | Rational Unified Process |
| CU |  | Caso de Uso |
| ECU |  | Especificación de Caso de Uso |
| RSA |  | Rational Software Architect |

* + 1. **Abreviaturas**

|  |  |
| --- | --- |
| **Acrónimo** | **Descripción** |
|  |  |
|  |  |

* + 1. **Referencias**
* Documento de Modelamiento de Negocios.
* Documento de Especificación de Software.

1. **Modelo de Análisis**

**DIAGRAMA GENERAL DEL CU**

****

**Gráfico, Gráfico en cascada

Descripción generada automáticamente2.1. Diagrama de Arquitectura de Análisis**

**DIAGRAMA DE CASO DE USO: CU 01 CONSULTAR DESTINO**

Diagrama

Descripción generada automáticamente

**DIAGRAMA DE CLASES: CU 01 CONSULTAR DESTINO**

**Imagen que contiene electrónica, computadora, reloj

Descripción generada automáticamente**

**Diagrama

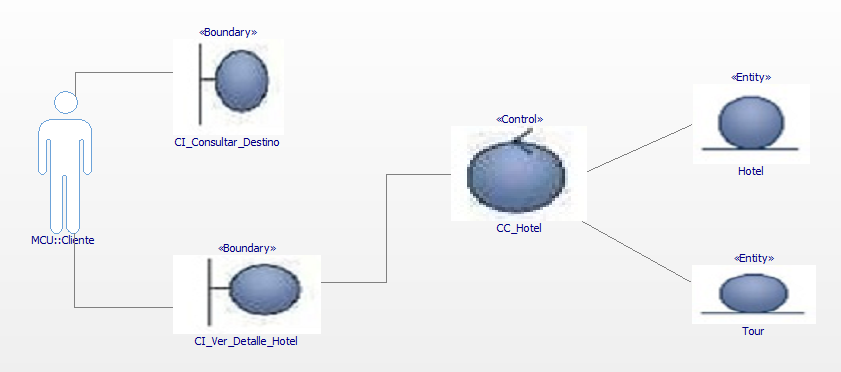
Descripción generada automáticamenteDIAGRAMA DE SECUENCIA: CU 01 CONSULTAR DESTINO**

**DIAGRAMA DE CASO DE USO: CU 02 VER DETALLE HOTEL**

**Diagrama

Descripción generada automáticamente**

**DIAGRAMA DE CLASES: CU 02 VER DETALLE HOTEL**

****

**DIAGRAMA DE SECUENCIA: CU\_02 VER DETALLE HOTEL**

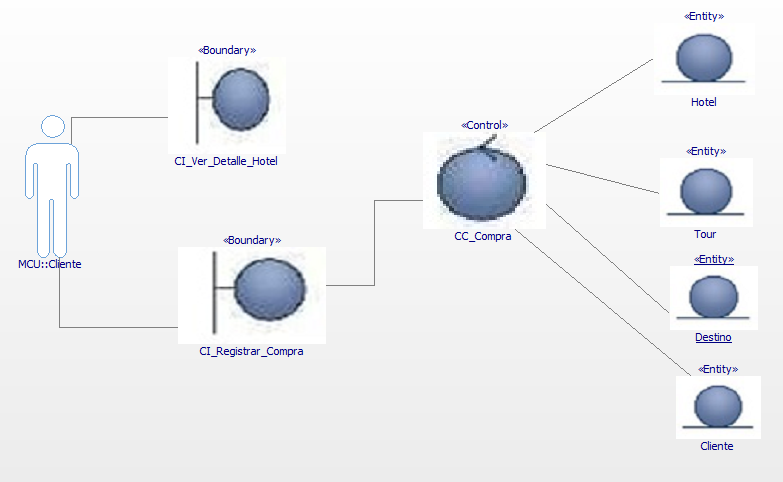
**Diagrama

Descripción generada automáticamente**

**DIAGRAMA DE CASO DE USO: CU 03 REGISTRA COMPRA**

Diagrama

Descripción generada automáticamente

**DIAGRAMA DE CLASES: CU 03 REGISTRA COMPRA**

**DIAGRAMA DE SECUENCIA: CU 03 REGISTRA COMPRA**

**Calendario

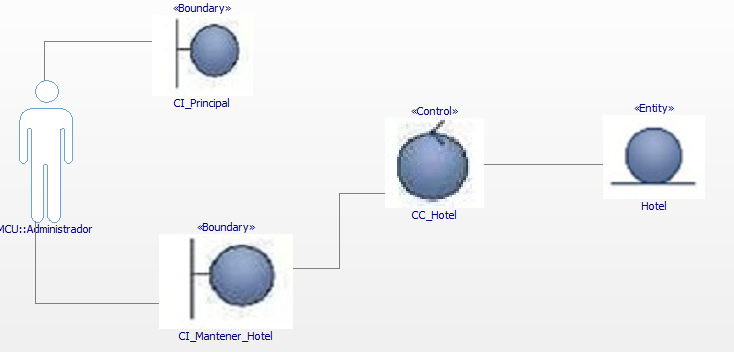
Descripción generada automáticamente**

**DIAGRAMA DE CASO DE USO: CU 04 MANTENER HOTEL**

**Diagrama

Descripción generada automáticamente**

**DIAGRAMA DE CLASES: CU 04 MANTENER HOTEL**

****

**DIAGRAMA DE SECUENCIA: CU 04 MANTENER HOTEL**

**Calendario

Descripción generada automáticamente con confianza media**

**DIAGRAMA DE CASO DE USO: CU 05 MANTENER TOUR**

Una captura de pantalla de un celular con texto e imagen

Descripción generada automáticamente con confianza media

**DIAGRAMA DE CLASES: CU 05 MANTENER TOUR**

**Imagen de la pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente con confianza media**

**DIAGRAMA DE SECUENCIA: CU 05 MANTENER TOUR**

**Diagrama

Descripción generada automáticamente**

**DIAGRAMA DE CASO DE USO: CU 06 MANTENER DESTINO**

**Diagrama

Descripción generada automáticamente**

**DIAGRAMA DE CLASES: CU 06 MANTENER DESTINO**

**Imagen que contiene electrónica

Descripción generada automáticamente**

**DIAGRAMA DE SECUENCIA: CU 06 MANTENER DESTINO**

**Diagrama

Descripción generada automáticamente**

**Diagrama

Descripción generada automáticamenteDIAGRAMA DE CASO DE USO: CU 07 Consultar Compra**

**DIAGRAMA DE CLASES: CU 07 Consultar Compra**

**Imagen de la pantalla de un celular con texto e imagen

Descripción generada automáticamente con confianza media**

**DIAGRAMA DE SECUENCIA: CU 07 Consultar Compra**

**Diagrama

Descripción generada automáticamente con confianza media**

**Diagrama

Descripción generada automáticamente DIAGRAMA DE CASO DE USO: CU 08 Validar Acceso**

**DIAGRAMA DE CLASES: : CU 08 Validar Acceso**

**Gráfico

Descripción generada automáticamente con confianza media**

**DIAGRAMA DE SECUENCIA: CU 08 Validar Acceso**

**Diagrama

Descripción generada automáticamente**

**Diagrama

Descripción generada automáticamente2.3. Modelo Conceptual**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre**  **Tipo** | Tb\_destino | | |
| **Descripcion Atributo** | Entidad | | |
|  | Tipo de Dato | Visibilidad | Valor Inicial |
| idDestino | Integer | - | 1 |
| pais | String | - | - |
| ciudad | String | - | - |
| idHotel | Integer | - | - |
| idTour | integer | - | - |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre**  **Tipo** | tb\_hotel | | |
| **Descripcion Atributo** | Entidad | | |
|  | Tipo de Dato | Visibilidad | Valor Inicial |
| idHotel | Integer | - | 1 |
| nomHotel | String | - | - |
| categoria | String | - | - |
| precioHotel | Decimal | - | - |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre**  **Tipo** | tb\_tour | | |
| **Descripcion Atributo** | Entidad | | |
| Tipo de Dato | Visibilidad | Valor Inicial |
| idTour | Integer | - | 1 |
| precioTour | decimal | - | - |
| descripcion | String | - | - |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre**  **Tipo** | Tb\_pedidos | | |
| Entidad | | |
| **Descripcion Atributo** | Tipo de Dato | Visibilidad | Valor Inicial |
| idpedido | Integer | - | 1 |
| fpedido | String | - | - |
| nombre | String | - | - |
| apePaterno | String | - | - |
| apeMaterno | String | - | - |
| dni | String | - | - |
| fono | String | - | - |
| email | String | - | - |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre**  **Tipo** | tb\_cliente | | |
| **Descripcion Atributo** | Entidad | | |
|  | Tipo de Dato | Visibilidad | Valor Inicial |
| nombreCliente | String | - | - |
| apePaterno | String | - | - |
| apeMaterno | String |  |  |
| dni | Integer |  |  |
| telefono | Integer |  |  |

1. Especificación de Casos de Uso del Sistema

**CUS01 – Consultar destino**

**1.** Actores

Usuario

**2.** Descripción

El caso de uso le permite al usuario ver su historial de compras.

**3.** Flujo de Eventos

El caso de uso se inicia cuando el usuario selecciona la opción “Consulta” desde el menú principal.

**3.1** Flujo básico

**1.** El sistema muestra la interfaz “Consulta” con los siguientes datos:

Datos del producto: Imagen del producto, descripción, precio, cantidad, subtotal y fecha de compra.

**2.** El sistema muestra un listado de todos los productos vendidos.

**3.** El usuario selecciona una fecha que desee.

**4.** El usuario selecciona “Buscar”..

**4.** Flujos Alternos

**4.1** Listado vacío

En el paso 2, si el usuario es nuevo y no compro nada, el listado aparecerá vacío.

**4.2** Ver todo

En el paso 5, si el usuario quiere volver a ver el listado de todos sus productos, el usuario selecciona “Ver todo”.

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

**CUS02 – Ver detalle hotel**

**1.** Actores

Usuario

**2.** Descripción

El caso de uso le permite al usuario ver el detalle del hotel elegido.

**3.** Flujo de Eventos

El caso de uso se inicia cuando el usuario selecciona la opción “Detalle hotel” desde el menú principal.

**3.1** Flujo básico

**1.** El sistema muestra la interfaz “Detalle hotel” con los siguientes datos:

Datos del producto: Imagen del producto, descripción, precio, categoría.

**2.** El sistema muestra en la interfaz el detalle del hotel, de los tours y el cotizador

**3.** El usuario da clic en opción comprar y finaliza la compra.

**4.** Flujos Alternos

**4.1** Listado vacío

En el paso 2, si el usuario no selecciona nada, el listado aparecerá vacío.

**4.2** Ver todo

En el paso 5, si el usuario quiere volver a ver el listado de todos sus productos, el usuario selecciona “Ver todo”.

**CUS03 – Registrar compra**

**1.** Actores

Usuario

**2.** Descripción

El caso de uso le permite al usuario a realizar una compra.

**3.** Flujo de Eventos

El caso de uso se inicia cuando el usuario filtra el destino desde el menú principal.

Incluye las opciones Home, Menú principal, Contáctanos, Escoge tu destino y Salir.

**3.1** Flujo básico

**1.** El sistema muestra la interfaz “Escoge tu destino” con los siguientes datos:

Datos del destino: Ingreso destina, desde, hasta y cantidad de personas y también los datos personales como nombre, apellido paterno, apellido materno, dni, teléfono.

Además, incluye la opción Comprar.

**2.** El usuario elige la opción que desee.

**3.** El usuario busca el destino que desea comprar, hace clic en comprar y ya no ingresara datos personales

**10.** El sistema se dirige a la interfaz que contiene los datos del producto seleccionado: Imagen del producto, Tours, Hotel y precio.

Además, incluye las opciones Eliminar, Editar, Comprar.

**11.** El usuario selecciona “Comprar”.

**12.** El usuario se dirige a la página principal y termina el caso de uso.

**CUS04 – Mantener hotel**

**1.** Actores

Administrador

**2.** Descripción

El caso de uso le permite al administrador agregar, modificar y eliminar nombre, categoría, precio.

**3.** Flujo de Eventos

El caso de uso se inicia cuando el administrador hace clic en la interfaz de mantener hotel.

**3.1** Flujo básico

**1.** El sistema muestra la interfaz los siguientes datos:

Código, nombre, categoría, precio y código de tour.

**2.** El administrador elige la opción que desea agregar, modificar o eliminar.

**3.** Los datos seleccionados se mostrarán en los campos.

Además, incluye las opciones Eliminar, modificar, Agregar.

**4.** El administrador selecciona “Agregar” si desea adicionar un hotel nuevo.

**5.** El administrador selecciona “Modificar” si desea editar un hotel.

**6.** El administrador selecciona “eliminar” para que no se muestre a los usuarios.

**7.** El usuario se dirige a la página principal y termina el caso de uso.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

**CUS05 – Mantener Tours**

**1.** Actores

Administrador

**2.** Descripción

El caso de uso le permite al administrador agregar, modificar y eliminar descripción y precio.

**3.** Flujo de Eventos

El caso de uso se inicia cuando el administrador hace clic en la interfaz de mantener tours.

**3.1** Flujo básico

**1.** El sistema muestra la interfaz los siguientes datos:

Código, precio y descripciones.

**2.** El administrador elige la opción que desea agregar, modificar o eliminar.

**3.** Los datos seleccionados se mostrarán en los campos.

Además, incluye las opciones Eliminar, modificar, Agregar.

**4.** El administrador selecciona “Agregar” si desea adicionar un tours nuevos.

**5.** El administrador selecciona “Modificar” si desea editar un tours.

**6.** El administrador selecciona “eliminar” para que no se muestre a los usuarios.

**7.** El usuario se dirige a la página principal y termina el caso de uso.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**CUS06 – Mantener Destino**

**1.** Actores

Administrador

**2.** Descripción

El caso de uso le permite al administrador agregar, modificar y eliminar ciudad, país y hotel.

**3.** Flujo de Eventos

El caso de uso se inicia cuando el administrador hace clic en la interfaz de mantener destino.

**3.1** Flujo básico

**1.** El sistema muestra la interfaz los siguientes datos:

Código, ciudad, país y hotel.

**2.** El administrador elige la opción que desea agregar, modificar o eliminar.

**3.** Los datos seleccionados se mostrarán en los campos.

Además, incluye las opciones Eliminar, modificar, Agregar.

**4.** El administrador selecciona “Agregar” si desea adicionar un destino nuevo.

**5.** El administrador selecciona “Modificar” si desea editar un destino.

**6.** El administrador selecciona “eliminar” para que no se muestre a los usuarios.

**7.** El usuario se dirige a la página principal y termina el caso de uso.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**CUS07 – Consultar compra**

**1.** Actores

Usuario

**2.** Descripción

El caso de uso le permite al usuario ver su historial de compras.

**3.** Flujo de Eventos

El caso de uso se inicia cuando el usuario selecciona la opción “Consulta por fecha” desde el menú principal.

**3.1** Flujo básico

**1.** El sistema muestra la interfaz “Consulta por fecha” con los siguientes datos:

Datos del producto: Código, nombre, apellido paterno, apellido materno, DNI y acciones.

**2.** El sistema muestra un listado de las consultas filtradas.

**3.** El usuario selecciona una fecha que desee.

**4.** El usuario selecciona “Consultar”..

**4.** Flujos Alternos

**4.1** Listado vacío

En el paso 2, si el usuario no compro nada, el listado aparecerá vacío.

**4.2** Ver todo

En el paso 5, si el usuario quiere volver a ver el listado de todos sus productos, el usuario selecciona “Ver todo”.

**CUS08– Realizar logueo del sistema**

**1.** Actores

Usuario

**2.** Descripción

El caso de uso le permite al usuario loguearse para entrar a la página.

**3.** Flujo de Eventos

El caso de uso se inicia cuando el usuario va a entrar a la página.

**3.1** Flujo básico

**1.** El sistema muestra la interfaz “Login” en donde 2 campos: Usuario y contraseña.

Además, incluye las opciones: Iniciar sesión.

**2.** El usuario ingresa su Usuario y contraseña.

**3.** El usuario selecciona “Iniciar Sesión”

**4.** El sistema se dirige al menú principal y termina el caso de uso.

**4.** Flujos Alternos

**4.1** Usuario y contraseña incorrecta

En el paso 3, si el usuario y/o la contraseña son incorrectos, el sistema mandara un mensaje de error pidiendo cambiar a la contraseña correcta.

**4.2** No registrado

No aplica

